

ポケ★トリはポケモンカードゲームを使った、簡単なトリックテイキングゲームです。

対象プレイ人数 3～7人

コンポーネント

ポケモンカード60枚
内訳
炎タイプ10枚
水タイプ10枚
草タイプ10枚
闘タイプ10枚
超タイプ10枚
雷タイプ10枚
エネルギーカード6枚

それぞれのタイプのカードには、ポケモンカードゲームLEGENDの中から、HP30～130までポケモンが選ばれています。中にはHPが同じで弱点が違うカードもあります。

ルール

まず、各トレーナーに同じ枚数のカードを裏向きに配ります。
参加する人数によって、配る枚数は異なります。

3人: 18枚(6枚あまり)
4人: 14枚(4枚あまり)
5人: 11枚(5枚あまり)
6人: 9枚(6枚あまり)
7人: 8枚(4枚あまり)

あまりとなったカードは伏せたままにし、ゲームには使いません。

カードを配り終わったら、カードが無くなるまでトリックと呼ばれるミニゲームを繰り返し、各ミニゲーム毎に勝者を決めます。

じゃんけんをし、勝ったトレーナーが裏向きにしたエネルギーカード6枚の中から1枚を選び、マイナス点となる色を決定します。同じ人から、最初のトリックを始めます。

最初のトリックでは、マイナス点となる色で始めることはできません。

各トリックの手順は以下です。

一人が任意のカードを一枚、場に表向きに出す(カードをリードするという)。そしてその後左周りに順々に、一人一枚ずつカードを出していきます。この際、以下のルールにしたがってください。

* リードされたタイプと同じタイプのカードがあれば、その中から一枚を選んで表向きに出す。(フォローするという。)
* 同じタイプがなければ、好きな一枚を表向きに出す。

たとえば炎タイプでリードされたら、炎タイプのカードを持っているトレーナーは炎タイプのカードを出さないといけません。もし持っていないならどのタイプのカードを出してもいいです。フォローできるのにフォローしないのは反則です。

全員が一人ずつカードを出し終わったら、そのトリックは終了です。リードされたタイプと同じタイプのカード(すなわち、リードしたカードもしくはフォローしたカード)の中で最も高いHPのカードを出した人がそのトリックの勝者になります。

HPの数字が同じ場合は、先に出したトレーナーの勝ちとなります。

●弱点

フォローできなかった場合で、一番HPの高いカードの弱点となるタイプのカードを出した場合は、HPの数字を2倍にし、その数字がリードされたタイプのHPより多い場合は、別のタイプのカードを出した人が勝者となります。

トリックが終了したら、勝ったトレーナーはそのトリックで使ったカードを自分の側に持ってきます。このカードは得点となります。得点となるカードは手札と混ぜないように注意してください。

トリックの勝者が次のトリックでカードをリードします。

すべてのトリックが終了したら、手元にあるカードの枚数を1枚1点として数えます。ただし、マイナス点となった色のカードがある場合は、その分の数を取ったカードから引いてください。

例: 普通のカード10枚、マイナス点の色2枚だった場合、点数は8点となります。

一番多い点数を取った人がゲームの勝者となります。

1回のゲームで終わらせてもいいですし、複数のゲームを行い、全部ゲームの獲得点数で勝者を決めてもいいでしょう。

拡張ルール

キラカードに意味を持たせる

スナバジムで選択した60枚の中にはキラカードも含まれていますが、特に意味を持たせていません。

キラカードを取ったら1枚で2点等のルールを追加しても面白いかもしれません。